"What do we neeeed? Open the map!" – mit der Skill-Landkarte zum Produktteam

Annalena Gaege & Arne Hopf | Hermes Germany GmbH | Working Products 2021





Was nehmt ihr aus diesem Vortrag mit?

Unsere Erfahrungen mit der Skill-Landkarte.

Aus Sicht von Scrum Master und Teamlead.

Einsetzbar als Werkzeug für Produktteams und bereitgestellt als Step-by-Step-Guide.





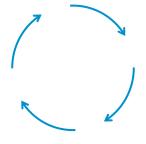
Skills matter – zwei Rollen, ein Ziel.



Teamlead

"Ich wähle die richtigen Mitarbeiter aus."

"Ich fördere die individuelle Entwicklung."





Scrum Master

"Ich unterstütze u. coache die Weiterentwicklung der Teams."

"Ich mache die individuellen Stärken transparent."

Agenda.



01 Step-by-Step Guide.



Step 1: Use Case ermitteln.

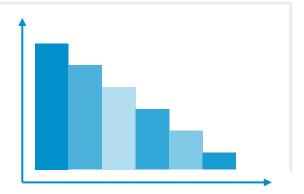
Auftrag Teamlead

- Budget
- Teamaufbau
- · Entwicklung neuer Produkte



Auftrag Scrum Master

- Wissensverteilung im Team
- Begleitung On/Off-Boarding
- Teambuilding
- Sicherung Teamperformance





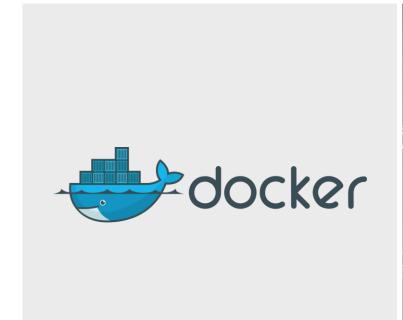
Leitfragen formulieren

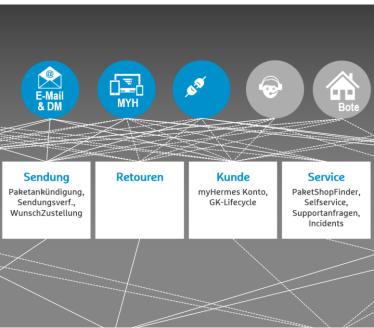
- Welche Skills brauchen wir im Team?
- Welche Skills haben wir aktuell im Team?
- Was fehlt uns heute noch und wie können wir es aufbauen?



Step 2: Dimensionen klären.

Produkte | Kundensegmente | Schnittmenge aus Produkten und Kundensegmenten | Technologien | (IT-)Systeme | ...



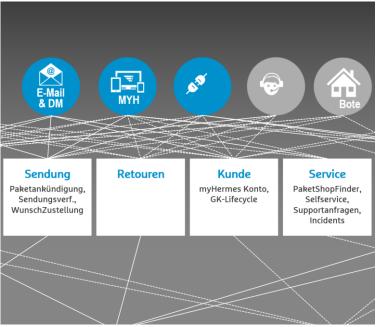




Step 2: Dimensionen klären.

Produkte | Kundensegmente | Schnittmenge aus Produkten und Kundensegmenten | Technologien | (IT-)Systeme | ...





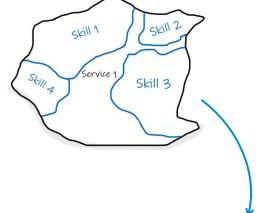


Step 3: Kontinente und Länder definieren.

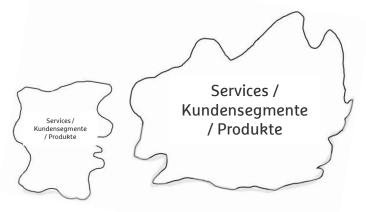


3.1. Kontinente sammeln

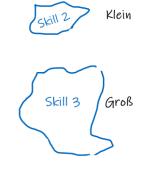




3.2. Wichtigkeit u. Beziehungen bestimmen



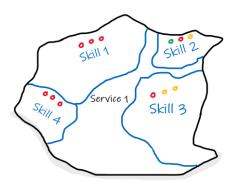
3.4. Wichtigkeit der Länder bestimmen





Step 4: Tourist, Auswanderer, Einheimischer?











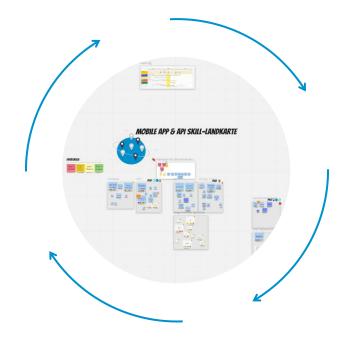
Step 5: Skill-Landkarte wird Teil der Landschaft.

Plan

Priorisierung und Ableitung von Maßnahmen.

Act

Änderung der Skill-Landkarte.



Do

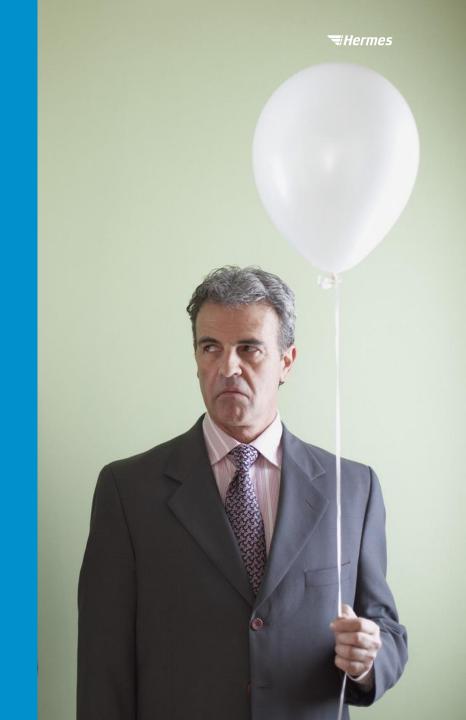
Umsetzung Maßnahmen in Iterationen.

Check

Iteration und Überprüfung des Skill-Fortschritts.



Und jetzt?



02

Erste Ergebnisse.

Wie uns die Skill-Landkarte auf dem Weg zum Produktteam unterstützt hat.





Chancen und Grenzen.

PERSPEKTIVE TEAM LEAD

Chancen

- Recruiting
- Fokussierte(re) Einarbeitung
- individuelle Weiterentwicklung
- Austausch und die Rotation

Grenzen

- Keine allgemeine Metrik zur Team-Performance
- Nur eingeschränkt zur Steuerung von Teams nutzbar
- Visualisierung von Einstellung und Motivation



PERSPEKTIVE SCRUM MASTER

Chancen

- Selbst-Organisation
- Team-Zusammenhalt
- Fokus, Effizienz und Transparenz
- · Aktive Wissensverteilung

Grenzen

- Projektteam-Kontext ungeeignet
- Ist nur so gut wie die Maßnahmen, die daraus abgeleitet werden
- Abhängig von Sprint-Inhalten (mono-thematisch)

Recap.



Unsere Erfahrungen mit der Skill-Landkarte

Hilfreich in allen Team-Phasen

Für unterschiedliche organisatorische Rollen interessant

Bewährt bei Dev-Teams



Werkzeug für Produktteams

Skill-Landkarte als Brücke zum Produktteam

Auswahl der richtigen Leute

Fördert Selbstorganisation, Transparenz, Fokussierung



Step-by-Step Guide

5 Steps

Nicht als Selbstzweck – es braucht Use Case

Teams mitnehmen

In vorhandene Prozesse integrieren

(In) Organisation einbinden

03
Ausblick.



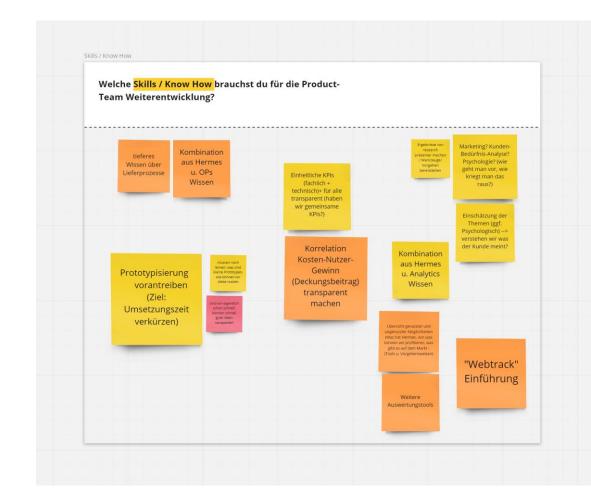
Hermes

Ausblick. Wie geht es bei uns weiter.

- Wiedereinstieg nach Cloud Migration
- Weiter Richtung Produktteam

Zusätzliche Ausbaustufen:

- Dimensionen erweitern
- Skalierung
- KPIs definieren und Messung der Wirksamkeit



Vielen Dank.

Wir freuen uns auf den Q&A mit euch!





Annalena Gaege Scrum Masterin

Hermes Germany GmbH Essener Strasse 89 22419 Hamburg

T: +49 (0) 40 5375-5375

annalena.gaege@hermesworld.com

Arne HopfTeamlead Web, Mobile, API

Hermes Germany GmbH Essener Strasse 89 22419 Hamburg

T: +49 (0) 40 5375-5883

arne.hopf@hermesworld.com

